

UnoArduSimV2.9.2 Ajuda Ràpida

Mode "Què és això"

Valor 'I/O' Multiplicar per $0,0 < S \leq 1,0$

The screenshot displays the UnoArduSim V2.9.2 interface. The top menu bar includes 'Anxiu', 'Trobar', 'Executar', 'Opcions', 'Configurar', 'VarActualitzar', 'Finestres', and 'Ajuda'. The title bar shows the file path: '[C:/Users/Stan/Documents/Qt/UNOTests/IOTest/DemoProg1.ino]'. The main window is divided into several sections:





- Panell de Codi:** A code editor on the left containing C++ code for a stepper motor and servo control.
- Panell de Variables:** A panel at the bottom left showing variable values like `backval= -1`, `count= 13`, `tics= 50`, `digital_level= 0`, `analog_level= 847`, `numchars= 4`, and `angle= 180`.
- Panell de Proves:** A central area showing a simulated Arduino Uno board with various components like a stepper motor, servo, and sensors.
- Serial Monitor:** A panel on the right showing a list of I/O pins and their status.
- Hardware Components:** Various panels for controlling different hardware components like the stepper motor, servo, and sensors.



The bottom status bar contains the text: 'Consell de sobrevol' and 'VA ARRIBAR A Executar Temporal Punt d'aturada'.



Barra d'eines consells sobrevol

Barra d'estat


Panell de Codi:

Pas o Executar utilitzant  ,  ,  , o  .

A Aturar a les línia específica programa , primer c'legeix a ressaltar aquesta línia, i després feu clic a Executar cap a  . A Aturar quan un variable específic està escrit a, primer clic sobre ressaltar, i després feu clic a Executar fins a  .

Navegueu pel magatzem de crides utilitzant  i .

, o salt entre funcionses fent clic en qualsevol lloc, llavors utilitzeu PgDn i PgUp.

Estableix el text de cerca amb  , i llavors salta a aquest text utilitzant  i .

Desplaçar-se entre '#include' arxius utilitzant  i .

```
/* This is a default program--
Use File->Load Prog to load a different program
*/

int count;

void setup()
{
  count=0;
}

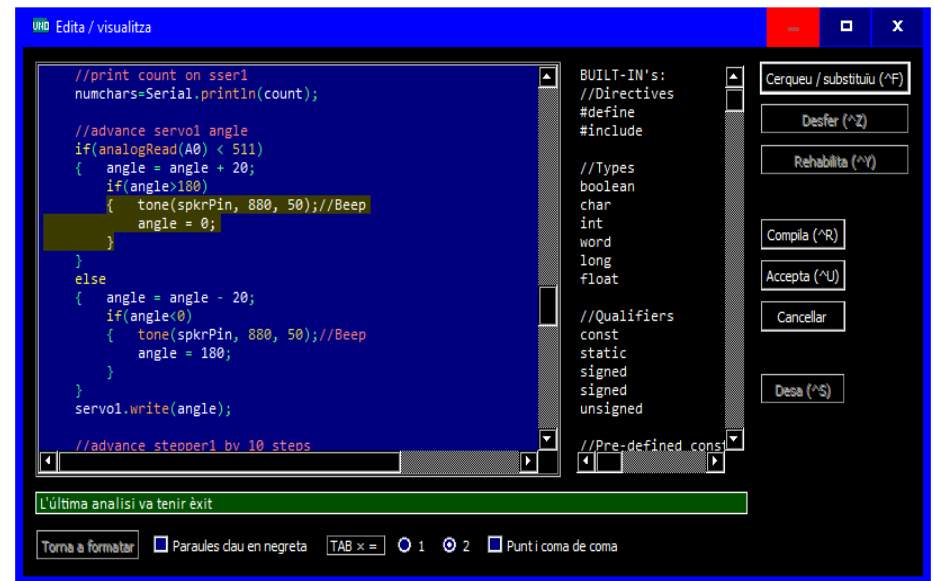
void loop()
{
  count=count+1;
  delay(100);
}

//the "int main()" below is IMPLICIT in Arduino
//but is shown here EXPLICITLY by UnoArduSim
int main()
{
  setup();
  while(true)
  {
    loop();
    serialEventRun();
  }
}
```

Editar/Examinar:

Per obrir en una línia específica, **feu doble clic** en aquesta línia n el **Panell de Codi** o utilitzar **Arxiu | Editar/Examinar**(i s'obre a l'última línia destacada)

La sagnat de fitxa es farà automàticament si es tria aquesta preferència **Configurar | Preferències** - també podeu ampliar la pestanya a mida simple o doble.



Afegir o suprimir pestanyes a un grup de línies que utilitza **fletxa dreta** o **TAB**, i **fletxa esquerra** (després de seleccionar primer un grup de 2 o més línies consecutives) .

Per afegir un element (després de la cura) f **Feu clic a la llista dreta integrada**, feu doble clic sobre ell.

Trobar (utilitzeu ctrl-F) , **Trobar / Reemplazar** (utilitzeu ctrl-H), **Desfer** (ctrl-Z) , **Refer** (ctrl-Y)

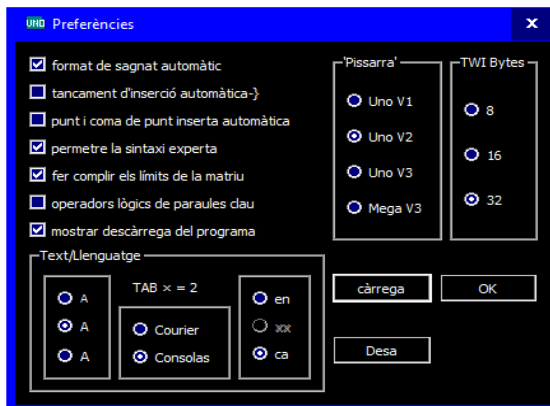
Feu servir la fletxa dreta ALT per sol·licitar opcions d'acabament automàtic per a integrat **variables global**, i per **membre variables i funcionses**.

Compilar i deixar obert (ctrl-R), o **Acceptar** (ctrl-U) o **Desar** (ctrl-S) tancar.

Trobar a **coincideix amb clau**- parella parella fent doble clic sobre it - tant claus, més tot el text entre, es posen de relleu (com a la imatge de dalt).

Utilitzeu **ctrl-PgDn** i **ctrl-PgUp** saltar a següent (o anterior) salt de línia buida .

Preferències:



Configurar | Preferències per definir, guardar i carregar les opcions d'usuari.

Conjunt de llenguatges alternatius per la configuració regional de l'usuari i de a codi de dues lletres a la primera línia del **myArduPrefs.txt** Preferències arxiu

Panell de Variables:

```
LED_pin= 5
angle= 135
i= 3
k= 6
notefreq= 1046
dur= 0.12500
beats= 160
wholenote= 1500
quarternote= 375
msecs= 375
RingTones[0](-)
RingTones[0](-)
RingTones[0].frequency= 1046
RingTones[0].duration= 0.12500
```

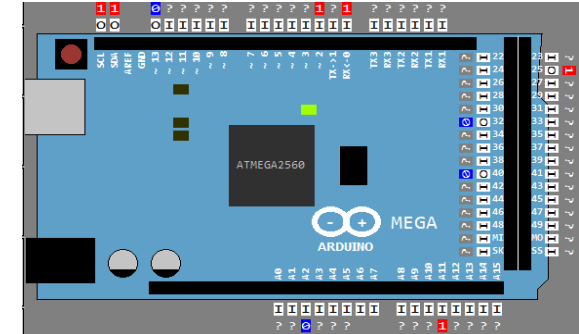
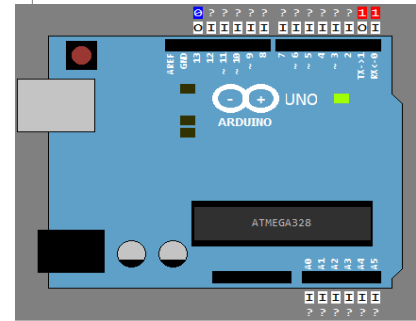
Fer clic a (+) a expandir o més (-) a encongir matrius i objectes.

Utilitzar el **VarActualitzar** menú per controlar la freqüència d'actualització en executar.

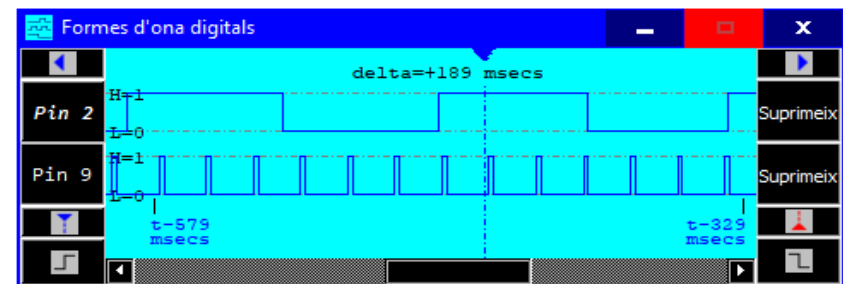
Feu doble clic en qualsevol variable per fer el seguiment del seu valor durant execució o per canviar-lo per un valor nou al centre de (aturat) programa execució:

O amb un sol clic a ressaltar qualsevol variable (o membre de objecte o element matriu) i, a continuació, utilitzeu **Executar fins a** per avançar execució fins al següent **accés a escriptura** a variable o ubicació.

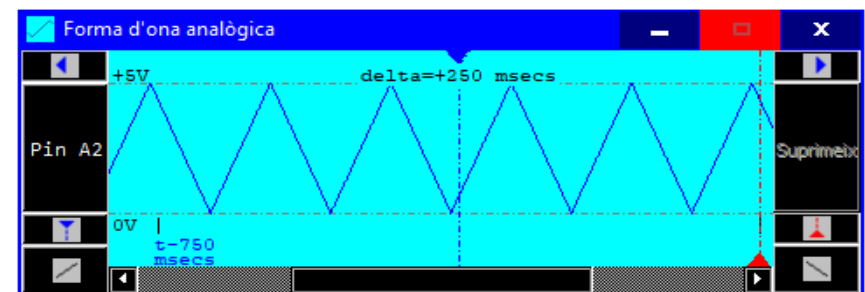
Panell de proves i el 'Uno' o 'Mega':



Feu clic amb el botó esquerre a qualsevol contacte per crear (o afegir-hi) Formes d'Ona Digitals:



Clic dret en qualsevol contacte per crear un Formes d'Ona Analògiques finestra:



A **APROPAR** i **DISMINUIR EL ZOOM** utilitzeu la roda del ratolí o les dreceres **CTRL-fletxa amunt** i **CTRL-fletxa cap avall**.

Tipus '**Ctrl-S**' per desar el forma d'ona (**X**, **Y**) apunta a un text arxiu ('**X**' és a microsegons de l'esquerra, '**Y**' és volts)

Panel de proves 'I/O' Dispositius

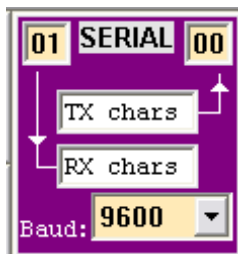
Definiu els números i els tipus de cadascun d'ells mitjançant el Configurar | 'I/O' Dispositius.

Configureu contactes mitjançant un valor 2-dígit de 00 a 19 (o A0-A5).

Alguns d'aquests dispositius suporta l'escala dels seus valors d'introducció mitjançant el control lliscant de la barra d'eines finestra principal (vegeu 'I/O ____ S' sota cadascuna de les mànegues dispositius a continuació):



Monitor 'Serial' ('SERIAL')

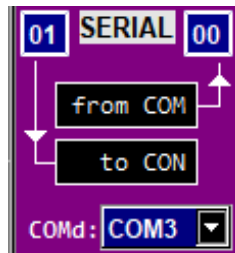


Escriu un o més caràcters al quadre d'edició superior i ('TX chars') superior i **premeu Retorn**.

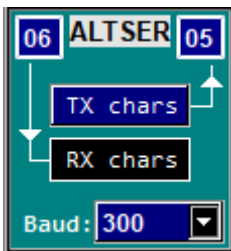
Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran per a caràcters TX i RX**.

Si opcionalment especifiqueu un port 'COM' adjunt al fitxer de text dels dispositius 'I/O',

podeu tenir un port 'COM' real que es comuniqui amb el programa UnoArduSim a través de 'Serial' (vegeu el fitxer d'Ajuda completa).



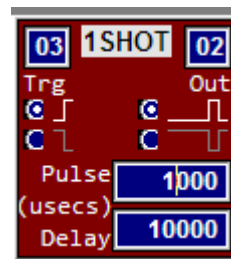
Serial Alternatiu ('ALTSER')



Escriu un o més caràcters al quadre d'edició superior i (més gran de la 'TX chars') **premeu Retorn**.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran per a caràcters TX i RX**.

Un-Tret ('1SHOT')

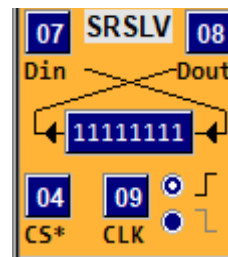


Un digital d'una sola oportunitat. Produeix un pols de polaritat escollit '**Out**' després d'un retard especificat de qualsevol de s'aixeca o es veu una vora desencadenant que es veu al seu voltant '**Trg**' entrada

Un cop activat, ignorarà les vores posteriors del trigger fins que pols encesa '**Out**' s'ha completat completament.

'Pulse' i 'Delay' valors (si s'asseu amb un 'S'). s'escalarà de la barra d'eines 'I/O ____ S' deslizador

Registre de Desplaçament Esclau ('SRSLV')

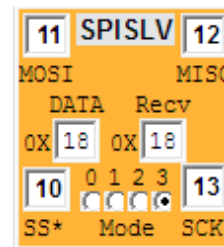


Un simple registre de torns dispositiu.

transicions de vora en CLK canvi de disparador.

SS * baixa, controls MSB a Dout.

SPI Esclau ('SPISLV')

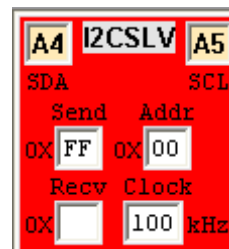


Un esclau SPI configurable en mode dispositiu ('MODE0', 'MODE1', 'MODE2' o 'MODE3')

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran** per establir / veure hexagonal '**DATA**' i '**Recv**' bytes.

SS * baixa, controls MSB a MISO.

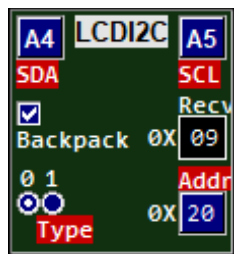
I2C de dos fils Esclau ('I2CSLV')



A Només en mode esclau I2C dispositiu.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran per establir / veure hexagonal** '**Send**' i '**Recv**' bytes

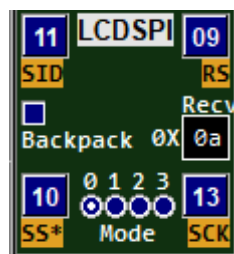
LCD de Text I2C ('LCDI2C')



Un 1,2 o 4 línies LCD de caràcters, en un dels tres modes (2 syls de motxilla, més un mode nadiu), amb codi de biblioteca compatible per a cada mode dispositiu sempre dins de " **include_3rdParty** carpeta.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) **obrir un finestra més gran veure la pantalla LCD** (i la defineix a la mida)

LCD de Text SPI ('LCDSPI')

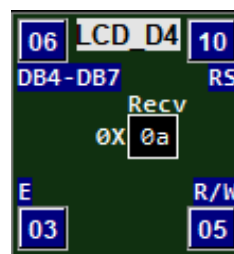


Un 1,2 o 4 línies LCD de caràcters, en un dels dos modes (un sistema de motxilla més un mode natiu), amb codi de biblioteca compatible per a cada mode dispositiu sempre dins de " **include_3rdParty** carpeta.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) **obrir un finestra més gran veure la pantalla LCD** (i la defineix a la mida)

Text LCD D4 ('LCD_D4')

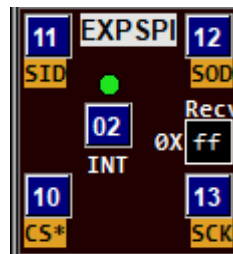
Una línia 1,2, o4r4 LCD de caràcters, en un dels dos modes (un sistema de motxilla més un mode natiu), amb codi de biblioteca compatible per a cada mode dispositiu sempre dins de " **include_3rdParty** carpeta.



Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) **obrir un finestra més gran veure la pantalla LCD** (i la defineix a la mida)

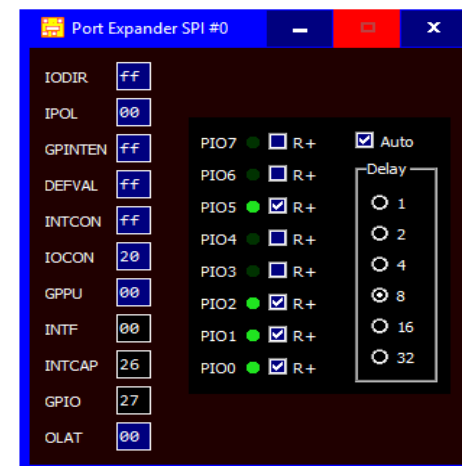


Port d'Expansió SPI ('EXPSPi')

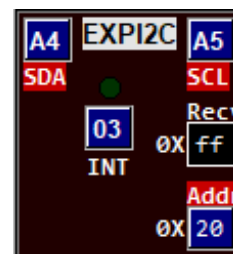


Un 8 bits expansor del port basat en el MCP23008, amb suport 'MCP23008.h' codi sempre dins de " **include_3rdParty** carpeta. Podeu escriure als registres MCP23008 i llegir la GPIO contacte nivells. Es poden activar les interrupcions a cada canvi de GPIO contacte: una interrupció activada controlar el 'INT' contacte.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) **obrir un finestra més gran veure el 8 línies de port GPIO i les resistències de traça adjuntes**. Podeu canviar els desplegaments manualment fent clic o bé adjuntar un comptador que els canviarà periòdicament de manera contable.

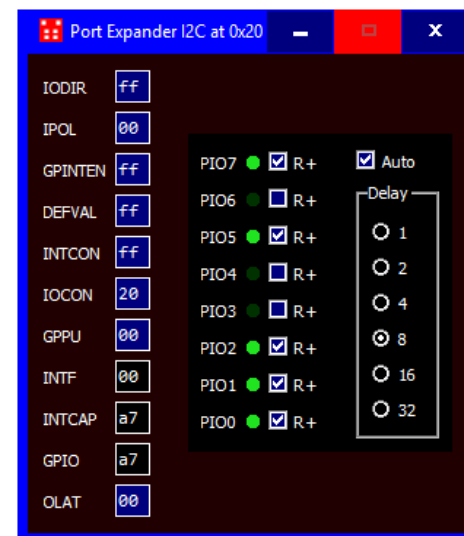


Port d'Expansió I2C ('EXPI2C')

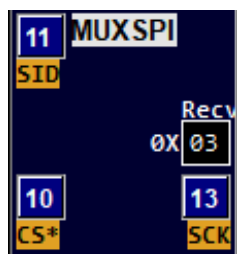


Un 8 bits expansor del port basat en el MCP23008, amb suport 'MCP23008.h' codi proporcionat a la secció " **include_3rdParty** ' folder. Capabilitats match the 'EXPSPi' dispositiu.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) per obrir un finestra més gran des del 'EXPSPi' dispositiu.



Mux LED SPI ('MUXSPI')

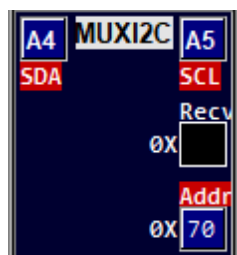


A Controlador multiplexat de LED basat en MAX6219 , amb suport 'MAX7219.h' codi proporcionat a la secció " **include_3rdParty**" carpeta a controlar fins a vuit dígets de 7 segments.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) per obrir un finestra més gran veure el color Pantalla dígit de 7 segments.

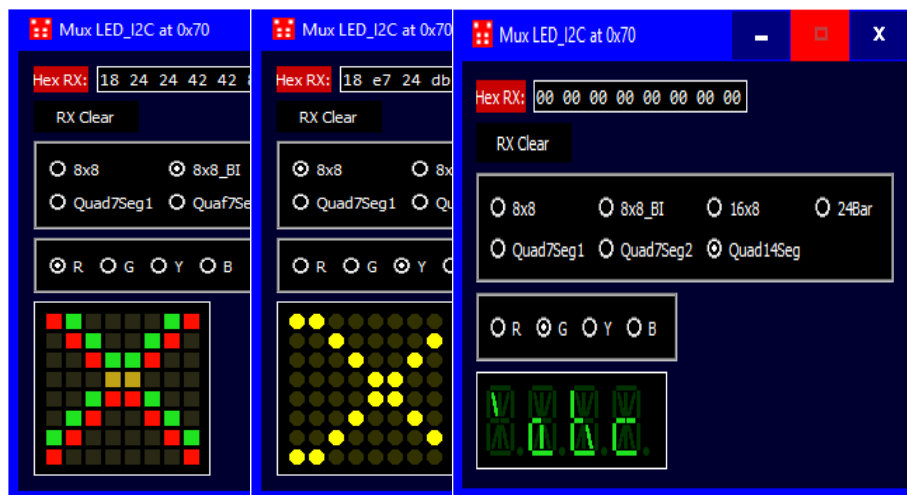


Mux LED I2C ('MUXI2C')

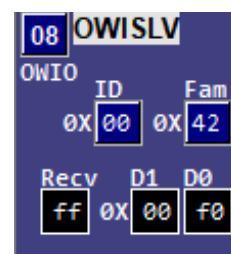


A Controlador multiplexat de LED basat en el HT16K33 , amb suport **Adafruit_LEDBackpack.h** codi proporcionat a la secció " **include_3rdParty**" carpeta.

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) per obrir un finestra més gran per triar i veure un dels diversos LED de colors que mostra.



'1-Wire' Esclau ('OWISLV')



A Només en mode esclau I2C dispositiu.

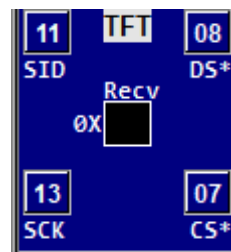
Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran configurar / visualitzar** registres interns i paral·lels IO contactes. Podeu canviar les resistències d'arrossegament d'IO manualment fent clic o enganxar un comptador que les canviarà

periòdicament de manera contable.



Pantalla TFT ('TFT')

Un Adafruit™ Pantalla LCD de transistor de pel·lícula fina de 128 per 160 píxels controlat del bus 'SPI'.

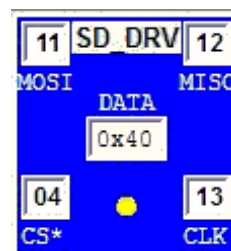


El 'DS*' contacte és selecció de dades / ordres i el 'CS*' contacte és el selecció de xip actiu-baix No hi ha cap Reiniciar contacte proporcionat, però el sistema Reiniciar el restableix ..

Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran per veure la pantalla de visualització TFT real**

Disc SD ('SD DRV')

Un petit disc SD de 8 Mbytes controlat de SPI senyals i es reflecteixen en un 'SD' **subdirecció** al directori de la web **carregat programa** (an 'SD' es crearà un subdirectori si no hi ha)



Feu doble clic (o feu clic amb el botó dret) obrir **un finestra més gran veure Directoris, Arxius, i contingut.**

CS * baix per activar

Motor Pas a Pas ('STEPR')



Accepta senyals de control de bobines **a 2 o 4 contactes**. **'Steps' ha de ser un múltiple de 4**. Utilitzeu **'#include <Stepper.h>'** .

Per emular la reducció de velocitat per N del vostre programa, utilitzeu un comptador modulo-N per determinar quan heu de trucar realment **'Stepper.step()'**

El parell de càrrega i la inèrcia de càrrega afegits es poden especificar en un fitxer .txt de Dispositius 'I/O' (vegeu **Ajuda Completa**).

Pulsada Motor Pas a Pas ('PSTEPR')

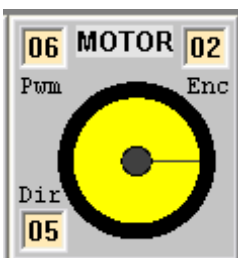


Cada vora ascendent a " **PAS** " causes one (micro)step in the direction controlled by ' **DIR** ' when enabled by a low on ' **ÉS** '. **'Steps' ha de ser un múltiple de 4**, i 'micro' ha de ser **1,2,4,8, o 16** micro-passos **per pas complet**

El parell de càrrega i la inèrcia de càrrega afegits es poden especificar en un fitxer .txt de Dispositius 'I/O'

(vegeu **Ajuda Completa**).

Motor CC ('MOTOR')



Accepta senyals PWM activades **Pwm** contacte, senyal de nivell endavant **Diri** surt 8 altes i 8 mínims per roda revolució endavant **Enc** .

El parell de càrrega i la inèrcia de càrrega afegits es poden especificar en un fitxer .txt de Dispositius 'I/O' (vegeu **Ajuda Completa**).

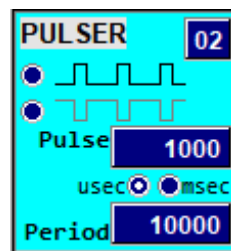
La velocitat màxima és de gairebé 3 revolucions per segon sense càrrega addicional.

Servo-Motor ('SERVO')



Accepta senyals de control pulsats en el contacte especificat.
Es pot modificar per fer-se girar contínuu marcant la casella de baix a l'esquerra

Generador de Pols Digital ('PULSER')



Genera senyals digital forma d'ona en contacte especificat.

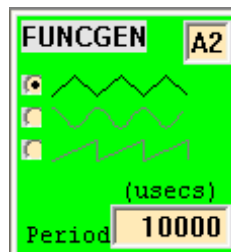
Trieu la base de temps en mil·lisegons ('msec') o microsegons ('uSec')

El període mínim és de 50 microsegons, l'amplada mínima de pols de 10 microsegons. Ambdós valors (si s'afegeix amb un 'S'). s'escalarà de la barra

d'eines 'I/O____S' del control lliscant

Trieu polsos de 0 a 5V o impulsos negatius (5V a 0V).

Analògic Generador de Funcions ('FUNCGEN')



Genera analògic Senyals forma d'ona a contacte especificat.

El mínim 'Period' és de 100 microsegons, escalada des del control lliscant de la barra d'eines 'I/O____S' (si s'ofereix amb un 'S').

Formes d'ona sinusoïdals, triangulars o dentades.

Programable 'I/O' Dispositiu ('PROGIO')



Una 'Uno' placa nua que podeu programa (amb un programa separat) per tal d'emular un 'I/O' dispositiu el comportament del qual definiu completament.

Aquest esclau 'Uno' pot tenir núm **'I/O'** dispositius propi - Només es poden compartir fins TPO4 contactes (IO1, IO2, IO3 i IO4) en comú amb el mestre o 'Uno' 'Mega' que es troba en el principal finestra **Panell de proves** .

Clic dret (o feu doble clic) al damunt per obrir un finestra més gran que mostra el seu **Panell de Codi** i **Panell de Variables** . Utilitzeu **Arxiu | Carregar** per carregar un nou programa en aquest esclau 'Uno': el seu execució sempre es sincronitza amb el del mestre 'Uno' o 'Mega'.

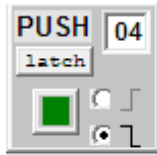
Després de fer clic a dins seu Panell de Codi , i fins i tot es pot utilitzar **Arxiu | Executar a Pas** o **Executar cap a** o **Executar fins a** dins del seu esclau programa (el mestre 'Uno' o 'Mega' serà executar prou per mantenir-se en sincronització).

Altaveu Piezo-elèctric ('PIEZO')

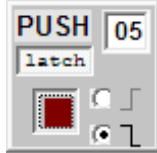


"Escolta" els senyals activats qualsevol escollit 'Uno' o 'Mega' contacte.

Polsador ('PUSH')



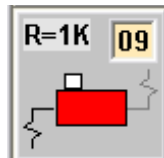
Un obert normalment **momentània** polsador fins a + 5V o terra



Un obert normalment **lligall** polsador fins a + 5V o terra (premeu també el botó "pestany" per obtenir aquest mode).

Podeu tancar el polsador fent clic sobre ell. o prement qualsevol tecla de teclat: el rebot de contacte només es produirà si feu servir el botó **barra d'espai** clau.

Resistència de diapositives ('R=1K')



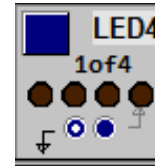
Un desplegament d'1 k-ohm fins a + 5V o un desplegable d'1 k-ohm a terra

LED de color ('LED')



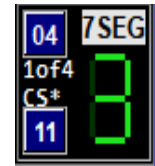
R, Y, G o B LED connectat entre qualsevol escollit 'Uno' o 'Mega' contacte i qualsevol de la planta o + 5V

4-LED fila ('LED4')



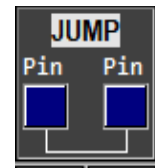
R, Y, G o B fila de 4 LED connectats entre ells **quatre consecutius** 'Uno' o 'Mega' contactes i a terra o bé + 5V El subministrat **1 de 4** El número de contacte correspon a el LED, el més esquerre.

De 7 segments LED Dígit ('7SEG')



Un dígit de 7 LED_segment de color. El subministrat **1 de 4** El número de contacte representa el primer de **quatre consecutius** 'Uno' o 'Mega' contactes. Els nivells Active-HIGH d'aquests 4 contactes defineixen el codi hexadecimal per a la pantalla desitjada dígit ('0' a 'F'), on el nombre contacte més baix correspon al bit menys significatiu del codi hexadecimal.

Connexió de Pont ('JUMP')



Permet connectar dos 'Uno' o 'Mega' contactes junts sempre que no es creï un problema elèctric.

Consulteu el Ajuda arxiu complet per a possibles usos per a aquest dispositiu (la majoria té interrupcions)





Control Analògic Lliscant

Un control lliscant potenciómetre 0-5V a controlar qualsevol triat 'Uno' o 'Mega' contacte.



Menús






Arxiu:

<u>Carregar INO o PDE Prog</u> 	Permet a l'usuari triar un programa arxiu amb l'extensió seleccionada. El programa és immediatament analitzat
<u>Editar/Examinar</u>	Obre el programa carregat per a la seva visualització / edició.
<u>Desar</u> 	Desar ha editat el contingut de programa al programa original de arxiu.
<u>Desar com</u>	Desar ha editat el contingut de programa amb un nom diferent de arxiu.
<u>Pròxim ('#include')</u> 	Avança el Panell de Codi per mostrar el següent '#include' arxiu
<u>Anterior</u> 	Retorna la pantalla Panell de Codi al arxiu anterior
<u>Sortida</u>	Surt de UnoArduSim.






Configurar:

<u>'I/O' Dispositius</u>	Trieu el nombre desitjat de cada tipus de dispositiu (8 grans i 16 petits, 'I/O' dispositius està permès)
<u>Preferències</u>	Trieu sagnia automàtica, font font de la lletra, mida gran opcional tipus, la sintaxi d'experts, operadors lògics de paraules clau, fer complir els límits matriu, mostrant baixar, 'Uno' o 'Mega' placa versió i TWI esmorteir longitud

Trobar:

<u>Pila de trucades ascendents</u> 	Vés a la trucada anterior funció del magatzem de crides: el fitxer Panell de Variables s'ajustarà per mostrar que els locals de funcionses
<u>Descendeu la pila de trucades</u> 	Vés al següent funció anomenat al magatzem de crides: el fitxer Panell de Variables s'ajustarà per mostrar que els locals de funcionses
<u>Definiu el text Cercar (ctrl-F)</u> 	Activa la caixa d'edició de la barra d'eines Trobar per definir el text que cal cercar.
<u>Trobar Text següent</u> 	Vés a la següent ocurrència de text al Panell de Codi (si té el focus actiu) o a la següent ocurrència de text al Panell de Variables (si en canvi té el focus actiu).
<u>Trobar Text anterior</u> 	Vés a l'ocurrència de text anterior al Panell de Codi (si té el focus actiu) o a l'ocurrència de text anterior al Panell de Variables (si en canvi té el focus actiu).

Executar:

<u>Pas a (F4)</u>		Passos execució endavant amb una instrucció o <i>en un anomenat funció</i> .
<u>Pas sobre (F5)</u>		Passos execució endavant amb una instrucció o <i>mitjançant una trucada completa de funció</i> .
<u>Pas cap a fora (F6)</u>		Avança execució per <i>prou per deixar l'actual funció</i> .
<u>Executar cap a (F7)</u>		Executa el programa, <i>aturant-se a la línia desitjada de programa</i> - primer heu de fer clic per ressaltar a la línia programa desitjada abans d'utilitzar Executar cap a.
<u>Executar fins a (F8)</u>		Executa el programa, <i>detenció quan la ubicació Panell de Variables variable ressaltat s'escriuen en el proper</i> (feu clic a ressaltar desitjat element abans d'utilitzar Run-Till).
<u>Executar (F9)</u>		Executa el programa.
<u>Aturar (F10)</u>		Altes programa execució (<i>i congela el temps</i>).
<u>Reiniciar</u>		Restableix el programa (tot el valor variables es restableix al valor 0 i tots els punters variables es restableixen a 0x0000).
<u>Animació</u>		Passa automàticament les línies consecutives de programa <i>amb més retard artificial</i> i ressaltar la línia de codi actual.
<u>Càmera Lenta</u>		Redueix el temps en un factor de 10.



Opcions:

<u>Pas sobre Estructors / Operadors</u>	Voleu cap a la dreta a través dels constructors, destructors i la sobrecàrrega dels operadors funció durant qualsevol pas (és a dir, no s'aturarà dins d'aquest funcionses).
<u>Modelització de registre-assignació</u>	Assigneu locals de funció als registres ATmega de lliure en lloc de a la pila.
<u>Llaç afegit () Retard</u>	Afegiu 1 mil·lisegonda. (per defecte) a cada trucada a <code>bucle ()</code> (en cas que l'usuari no hagi afegit cap retard enlloc)
<u>Error al no inicialitzar</u>	Marca com a error de Analitzar a qualsevol part del programa que intenta utilitzar un variable sense haver inicialitzat el seu valor.
<u>Mostra Programa Baixar</u>	Mostra el programa baixar a la 'Uno' o el 'Mega' placa (amb retard de l'acompanyant).
<u>Permeten les interrupcions imbricades</u>	Permet tornar a habilitar l'ús ' <code>interrupts. ()</code> ' des de dins una rutina del servei d'interrupció de l'usuari.

VarActualitzar:

<u>Permet automàticament (-) Encongir</u>	Permet que UnoArduSim encongir mostri expandit matrius / structs / objectes quan es queda enrere en temps real.
<u>Mínim</u>	Actualzeu només la pantalla Panell de Variables 4 vegades per segon.
<u>Actualitzacions destacades</u>	Ressaltar el valor modificat per la darrera vegada del variable (pot causar alentiment).

Comandes del menú Ajuda:

<u>Ajuda ràpida Arxiu</u> 	Introduïu el mode d'ajuda "Què és això" i, a continuació, feu clic a un element del menú o de la barra d'eines o al text de la barra d'estat, es mostrarà una finestra emergent que conté una explicació en anglès que es pot copiar / enganxar a l'aplicació de traducció que vulgueu.
<u>Ajuda Ajuda ràpid</u> 	Obre el document UnoArduSim_QuickHelp PDF arxiu.
<u>Ajuda Arxiu complet</u>	Obre el programa UnoArduSim_FullHelp PDF arxiu.
<u>Correccions Errada</u>	Consulteu les solucions importants del errada des del llançament anterior ..
<u>Canvis / millores</u>	Consulteu canvis i millores importants des del llançament anterior.
<u>Sobre</u>	Mostra la versió, drets d'autor

Finestres:

<u>Monitor 'Serial'</u>	Afegiu un serial IO dispositiu (si no n'hi ha) i obteniu un monitor 'Serial' de text TX / RX més gran finestra.
<u>Restaura tot</u>	Restaureu tot el mínim de finestres infantil.
<u>Formes d'Ona Digitals</u>	Restaureu un Formes d'Ona Digitals finestra minimitzat.
<u>Formes d'Ona Analògiques</u>	Restaureu un Formes d'Ona Analògiques finestra minimitzat.